



# PHOENIX OFFICIAL LEAGUE 18



主辦單位： Phoenix Cooperation Ltd. 贊助商：

電郵地址： league@phoenixdart.hk

網址： http://play.phoenixdarts.com



## Dojo Sport Phoenix Official League 18

### 目錄

賽事章程.....	2
比賽日期.....	2
比賽地點.....	2
參加資格.....	2
隊數限額 / 升降制度.....	3
轉隊或新增隊員.....	4
保證金.....	4
報名手續/會員註冊.....	4
報名日期.....	5
紀念禮品.....	5
隊長會議及抽籤.....	5
獎勵.....	6
競賽細則.....	7
賽制 / 計分方法.....	7
當 15 回合(Round)內兩隊均未能完成遊戲(埋鏢)時之計分方法.....	7
比賽細節.....	8
比賽項目.....	9
排陣.....	10
隊伍簽到須知.....	11
棄權.....	12
更改賽事日期須知.....	12
隊長的責任與義務.....	13
隊伍的責任.....	13
現場棄權.....	14
其他賽例.....	14
附頁 1 – 獎項一覽.....	16
附頁 2 – Dojo Sport Phoenix Official League 17 (Dojo Sport)升降圖表.....	17
附頁 2 – Dojo Sport Phoenix Official League 18 (Dojo Sport) 預計升降圖表.....	17
附頁 3 – 常見問題.....	18



# PHOENIX OFFICIAL LEAGUE 18



## 賽事章程

**比賽日期** : 2020年2月10日(星期一)–2020年5月尾  
2020年2月6日或13日(星期四)–2020年5月尾

**比賽地點** : 全港各區鳳凰練習場

## 參加資格

- 必須年滿 18 歲並持有有效香港或澳門身份證
- 每隊聯賽鏢隊成員最少 6 人，最多 10 人，其中最少 1 名女隊員 (強烈建議 2 名或以上女隊員)。
- 若隊伍人數不足 10 人，可於開季後增加隊員人數，有增無減，不設轉會，每隊上限為 10 人。
- 所有 Phoenix Official League 17 聯賽隊若以原隊參加 Phoenix Official League 18 聯賽，必須有 4 位或以上原有隊員，否則視作新參賽隊伍 (無論原隊有多少人，4 人或以上即可作為原隊)。
  - \* 如兩隊同時擁有同一原隊 4 人或以上，以原隊參賽隊伍必須於報名表“POL 17 原隊名”上填寫原隊之隊名。
- 所有新參加 Phoenix Official League 18(包括所有 Carlsberg Phoenix Official League 17 轉往 Dojo Sport Phoenix Official League 18 的隊伍，將會編入 Gunner 2 組別作賽。
  - \* 除非隊伍符合 Gunner 3 資格或有可能會根據隊長會當天抽籤被抽上更高組別作賽
- 符合原隊資格之所有 Phoenix Official League 17 隊伍及新參加 Phoenix Official League 18 之隊伍
  - ◇ **所有新加最高 Rating 三名成員的總和不能高於 40 (Marksman 及 Gunner 1 除外)**
    - \* 原隊資格隊伍內的原隊成員不限。
    - \* 以 Phoenix League Exclusive Card 的 Phoenix Official League 17 完季時之 Over League Rating 為準
    - \* 所計算 Rating 以取整數為限，如有小數點，不予記入；從未持卡之隊員不設限制。
    - \* 隊員可登入 [play.phoenixdarts.com](http://play.phoenixdarts.com) > My Page > My Rating > Multi League Rating 一欄查詢
    - \* 所有不符合此條例之隊伍將會被大會根據最高 Rating 的三名成員 Rating 之總和排名，安排至 Gunner 2 或以上組別作賽，不得異議。
- 本季所有新參加 Gunner 2 之隊伍，隊內只可有一位 Rating 14 或以上之隊員；而原隊隊員不受限制，但如原隊隊伍已有 Rating 14 以上的隊員，將不能新增任何高於 Rating 14 的隊員。
- Gunner 3 資格：以隊內個人 Rating 最高的 5 名隊員總和作排名 (隊內不能有 A Flight 隊員)，排名最低的隊伍將會自動參與 Gunner 3，合資格之 Gunner 3 隊伍可要求參與更高組別 (符合升降制度之原隊不適用)。
- 同一主場在同一比賽日(星期一或四)不論組別，只可有 2 隊報名名額(經過特別申請及得到本會同意者除外)。
- 所有隊伍及隊員均不能同時參加 Carlsberg Phoenix Official League 18 或 Macau Official League。
- 每名聯賽成員只可有一張 Phoenix League Exclusive Card，違規者終身停賽。
- 曾參與 Phoenix Official League 17 之隊伍(G1-G2)，如以原隊資格參加 Phoenix Official League 18 將可獲優先次序選擇於原比賽日作賽(不論任何組別)。
  - \* 如星期一或四組別之隊數已達大會可接納之上限，則以報名的先後次序決定。



# PHOENIX OFFICIAL LEAGUE 18



## 隊數限額 / 升降制度

- Dojo Sport Phoenix Official League 18 聯賽會以升降制劃分三個組別。  
為 Marksman、Gunner 1、Gunner 2 分別為三個組別。  
(將根據參賽隊伍數目決定是否增設 Gunner 3 組別)  
詳細圖表請參閱： 附頁 2-DojoSport Phoenix Official League 17 聯賽隊伍之升降圖表  
附頁 2-Dojo Sport Phoenix Official League 18 分組圖表
- Marksman 設一組共 8 隊 ( 星期四比賽 )
- Gunner 1 設兩組，分別為 G1A 及 G1B，每組 8 隊 ( 星期一或四比賽 )
- Gunner 2 則視乎報名隊伍數目再細分為 G2A, G2B, G2C, G2D.....如此類推。( 星期一或四比賽 )
- Gunner 3 則視乎報名隊伍數目再細分為 G3A, B, C, D, E.....如此類推 ( 星期一或四比賽 )
- 所有 Phoenix Official League 18 之升、降分組均根據 <Dojo Sport Phoenix Official League 17 章程內的 Phoenix Official League 18 預計分組圖表> 所安排，如隊伍欲了解以原隊資格參加 Phoenix Official League 18 之分組安排，可於 Phoenix 官網下載有關連結查閱。
- 所有 Phoenix Official League 17 之隊伍均會根據排名升至較高組別，而各組別較後排名之隊伍亦會因應情況降至較低組別(Gunner 3 組別除外)。
- 本季會於收妥報名表後根據報名情況決定是否增設 Gunner 3 組別及取消 Marksman 組別。
- 有關 Gunner 3 組別，大會只會邀請符合所有以下資格之隊伍參加：
  - ◆ 必須是新組隊伍或於上一屆聯賽中參加 Gunner 2 組別並排名在第五至第八之隊伍
  - ◆ 升降制度並不適用於 Gunner 3 組別 (Gunner 3 每組首兩名隊伍除外，若該首兩名隊伍以原隊資格參加下一屆聯賽，該隊伍將會被安排於 Gunner 2 組別作賽)
  - ◆ 如隊內擁有一位或以上的 A Flight 隊員，則不符合 Gunner 3 參加資格
  - ◆ 大會會根據隊內最高 Rating 之五名隊員 Rating 總和作排名，排名最低隊伍會被邀請於 Gunner 3 作賽 (Rating 排名每屆不同，並會根據整體報名隊伍之實力而有所調整)
  - ◆ 隊伍在確認於 Gunner 3 組別作賽後，所有新增之成員亦必須符合以上的 Rating 要求
  - ◆ 所有 Rating 均計算上一屆聯賽完季之個人 Overall League Rating (Multi League Rating) 為準
- 每組別的升級隊伍均不得拒絕晉升至較高組別，或變更隊名以返回最低組別。
- 任何拒絕晉升至較高組別的隊伍及其隊員，均會被取消參加下季聯賽的資格，除非經本會考慮及批准則除外。
- 所有較後排名的隊伍均可在報名時申請留級或跳級作賽。  
大會會視乎實際情況審批並在開季前隊長會通知申請結果。
- 為能夠容納所有登記的隊伍，每組可能會按情況需要再進行分組。
- 如在開賽前或比賽進行中有隊伍退出，大會保留邀請新隊伍加入任何組別之權利。
- 如出現隊伍解散或未有足夠隊伍升班，則會以較後名次之隊伍補上升班的資格，不得異議。
- 大會保留最終決定權，會視乎實際情況而對升/降班隊伍數目作適當調整。





# PHOENIX OFFICIAL LEAGUE 18



## 轉隊或新增隊員

- 聯賽開季後不設轉隊，每隊人數有增無減，最多 10 人一隊。
- 聯賽開季後所有新加入隊員必須為非本屆聯賽會員。
- 聯賽完季前均可以電郵通知大會新增隊員，如未交齊隊員資料，將不予新增到隊伍內。
- 新增隊員必須於 2 個工作天前電郵通知大會 <請參照 P.4 報名手續>)
- 隊員可自行以電郵申請轉隊，如於隊長會或分組抽籤後(開季前)轉隊必須由隊長以電郵申請。

## 保證金

- 每隊\$1000
  - \* 賽事完結，不缺席及不違規的隊伍可獲全數退回，開賽前或中途退出之鏢隊將不獲發還任何參賽費用。
  - \* 於最後一場聯賽日後兩星期內，由大會公佈起一個月內可攜同收據前往 Phoenix Stage 辦理退回按金。
  - \* 辦理手續逾期無效，恕不受理，敬請注意。(地址：尖沙咀厚福街 8 號 H8 20 樓)
  - \* 如遺失按金收據正本將會收取 HKD50 作行政費用。

## 報名手續/會員註冊

- 報名及按金費用：報名費每隊\$1,000 及按金每隊\$1,000 (隊伍確認繳交報名費用後，所有費用均不獲退回。)
  - \* 新聯賽成員必需另購 Phoenix League Exclusive Card (每張\$100)
  - \* 不論是否持有聯賽卡(包括新人及沒有相片之舊聯賽卡持有人)，一律每張收費\$100；如有遺失聯賽卡補領費用同價。
- 報名手續：填妥報名表格後，須親身前往 Phoenix Stage
  - \* 繳交報名費及按金並呈上新聯賽成員隊員合規格的完整正面個人相片 (如有需要)
- 遞交相片必須為 40mm(闊) X 50mm(高)，並於背後填上姓名及所屬隊伍。
- 或可把數碼相片電郵至 [league@phoenixdart.hk](mailto:league@phoenixdart.hk)，電郵標題為隊伍名稱，並使用選手登記之姓名作為檔案名稱；相片規格：  
圖像類別：JPEG/JPG 格式並為 500Kbytes 或以上  
合適尺寸：1200 X 1600pixel 或以上
- \* 相片背景以淺色為主，白色最佳，不能提交合照、拍攝電腦及螢幕畫面的相片
- \* 相片必須顯示完整正面 (請勿戴上帽飾、太陽眼鏡或遮擋眼睛及面部)
- \* 所提交的隊員相片將用作印製聯賽卡及上載至聯賽系統
- \* 建議使用香港特區護照之相片格式，如遞交的相片不合標準，申請將不予受理
- 隊長會後新增隊員，必須先將所有資料及相片電郵到 [league@phoenixdart.hk](mailto:league@phoenixdart.hk) 申請，再於 Phoenix Stage 領取及付款。
  - \* 一般開啟新卡、補發聯賽卡需時兩個工作天，第三個工作天取卡；
  - \* 新增無需更換新卡之舊卡會員需時一個工作天，第二個工作天完成系統更新；
  - \* 下午 2 時前提交計算為 1 個工作天，工作天不包括星期六日及公眾假期，敬請預早辦理。





# PHOENIX OFFICIAL LEAGUE 18



## 報名日期

2019 年 12 月 5 日起至 2020 年 1 月 6 日

## 紀念禮品

所有 Phoenix Official League 18 聯賽隊伍均可獲得限量紀念禮品

## 隊長會議及抽籤

為響應環保及避免浪費，本屆隊長會議將以電子化形式進行，透過影片形式公佈聯賽資料。大會會錄製相關教學影片並上傳至網絡及發放給各隊隊長；而各組別抽籤分組將會以現場公開直播進行。

Phoenix Official League 18 為了令各位能在公平的環境下參與是次賽事，大會歡迎各隊出席現場直播觀看抽籤過程，唯場地座位有限，先到先得。

### 隊長會議影片：

1. Phoenix Official League 18 之賽制簡介
2. 聯賽系統之簡介、排陣之教學
3. 聯賽隊伍注意事項

### 現場直播抽籤分組：

抽籤分組日期：2020 年 1 月 20 日 (星期一) (暫定)

抽籤時間及地點：有待公佈

1. 本屆章程更改及新增賽制 (舊有隊伍適用)
2. 各組別隊伍抽籤分組

- 有關聯賽卡、隊員資料核對表及聯賽紀念禮品將會公佈及通知隊伍到 Phoenix Stage 領取。
- 過往派發之實體聯賽簿，本屆將會改為以電子版本形式發放給隊長，如有需要隊伍亦可於 Phoenix Stage 領取實體版本。



# PHOENIX OFFICIAL LEAGUE 18



## 獎勵

### (優先報名)

- 凡於 2019 年 12 月 23 日前報名的隊伍可自動參加特別甄選
- 有機會贏取 Phoenix 贊助全隊隊衫及報名費全數回贈等優惠

### (隊伍獎勵)

- 每組前三名均設有獎金、獎盃一座及獎牌 10 面 (詳情請參閱 附頁 1-獎項一覽)

### (個人獎勵)

- 每個 Division 均設有 Top Player、9 Marks 獎及 Hat Trick 獎。(計算方法請參閱 P.15)
- 設有 Hat Trick、9 Marks 及 Ton 80 之個人獎勵，選手只要於本屆聯賽內累積指定數量之 Award 即可獲嘉許紀念襟章，每名選手於每項 Award 只可獲發一個嘉許紀念襟章，並於聯賽結束後派發，詳見下表：

<u>Awards</u>	<u>優秀</u>	<u>卓越</u>	<u>至尊</u>
Hat Trick	3-10	11-20	21>
9 Marks	1	2-3	4>
Ton 80	1	2-3	4>





# PHOENIX OFFICIAL LEAGUE 18



## 競賽細則

### 賽制 / 計分方法

- Marksman 組別 逢星期四作賽。
- Gunner 1、Gunner 2 及 Gunner 3 組別可於報名時選擇星期一或四作賽。  
\*如隊伍沒有選擇將會安排將星期一作賽。
- 各比賽日隊伍名額有限，大會將以是否原隊報名及報名先後作為優先次序安排隊伍最終之比賽日。
- 所有組別：
  - \*主客制，9 局賽事，每局 3 盤 2 勝，每贏 1 局得 1 分“積分(=局數)”。
  - \*除第一局“Gallon ~ 1101”4 人賽 及 第四局“Trio 901”3 人賽 (Gunner2 及 Gunner 3 為 Trio 701)以 1 盤定勝負，不設 bonus 分。
- 每場“Gallon ~ 1101”4 人賽、第 1 個雙人賽及第 1 個單人賽必須有 1 位女隊員參賽(女隊員次序不論)。
- 所有 501/701(01 Game)及 Cricket Game 均為 15 回合(Round)結束
- 比賽以總“Set 積分(=局數)”決定名次；  
如有相同，雙方再計總勝負場(Match)數再定名次；  
如總勝負場數相同，則以總勝負 Leg 數差距再定名次；  
如總勝負 Leg 數差距相同，則以對賽(兩場)總勝負場(Match)數決定名次；  
如對賽勝負場數相同，則以對賽(兩場)總“Set 積分(=局數)”決定名次。
- 聯賽網站所顯示的排名先後次序為：勝的總“Set 積分(=局數)” > 隊伍 Rating > 字母 0 - Z 排序。  
若有同分情況出現，聯賽網站系統不會根據勝負排名顯示。  
如出現同分情況，隊伍可先自行計算或向大會查詢。
- 所有隊伍、個人總成績及獎項將於最後一日聯賽日起二星期內於 Phoenix 官網內公佈，並以此為準。

### 當 15 回合(Round)內兩隊均未能完成遊戲(埋鏢)時之計分方法

- 所有 501/701(01 Game)及 Cricket Game 均為 15 回合(Round)結束
- 01 Game：於 15 回合(Round)後將會由較低分數之隊伍勝出該盤(Leg)
- Cricket Game：於 15 回合(Round)後將會由較高分數之隊伍勝出該盤(Leg)
- 若 01/Cricket/Half It 同分(未能分出勝負的時候)，飛鏢機屏幕上將出現“無勝負，請通過 Cork 決定勝負”的字樣，代表須要以 Bull Start 形式分出勝負(主場隊先行)，勝方須用其聯賽卡拍卡確認。



# PHOENIX OFFICIAL LEAGUE 18



## 比賽細節

- 晚上 8:15 - 9:00，兩隊出賽之隊員可以開始往比賽用的那台飛鏢機用其聯賽卡拍卡確認報到。
- 兩隊隊員一經拍卡報到後九時前必須開賽，而每隊所有在出賽列陣名單內的隊員必須到場拍卡確認，才能出場比賽，否則只可作棄權論；  
逾時者可通知對手後由隊方隊長通知大會代為於系統先拍卡，逾時者到場後再核實聯賽卡及身份。
- 經兩隊隊長同意後可於拍卡後一小時內 (即晚上 10:00 前) 開賽。
- 開賽前每隊鏢隊需購買 12 支 Dojo Sport 指定飲品 (於隊長會前公佈飲品款式)，全部參賽練習場劃一收費\$350 元正。
- 場地無需提供所有指定飲品款式予隊伍選擇，但必須要提供任其一款指定飲品款式，如隊伍有指定需要請自行提前向場地查詢是否能夠安排。
- 除了比賽所須費用外，所有額外消費均根據場地收費(包括 Nuts、人頭費、加一服務費等)，請於消費前與場地了解清楚所有收費，以避免不必要的爭拗。如隊伍於比賽期間遇到任何消費問題，請即與大會聯絡。
- 場地有權拒絕隊伍攜帶外來飲食或徵收外來飲食之額外費用，建議隊伍先向場地查詢。
- 每局賽事開始前出陣主客隊隊員均有 6 支練習鏢機會，練習鏢後必須開始進行比賽。
- 每局賽事第一盤由主場隊先行 Bull Start 來決定主隊或客隊的選手先開鏢，第二盤由負方先開鏢；若 1:1 打和：
  - 1) 所有第三盤並非為 Choices 的決勝局由主隊先行 Bull Start，最近正中黑心者可選擇先或後手。
  - 2) 所有第三盤為 Choices 的決勝局由主隊先行 Bull Start，最近正中黑心者可選擇先/後手或遊戲項目。
- Bull Start 時如有跌鏢，該鏢手可繼續掙到不跌鏢為止。  
如雙方插在鏢靶上的位置相同，將由最後 Bull Start 相同之隊伍再先進行 Bull Start。
- 若第二位擲鏢者的飛鏢將第一位擲鏢者的飛鏢打落，被跌鏢的一方需要重新 Bull Start 直至雙方的飛鏢都沒有跌鏢為止。沒有跌鏢的一方不需重新投鏢。
- 每個在列陣上的隊員均可進行 Bull Start(如 Gallon 1101, 4 名在列陣中之隊員均可進行 Bull Start, 不一定要跟出場次序)；第一及三盤(Leg)均可由列陣上的不同隊員進行 Bull Start (如 Doubles, 2 名在列陣中之隊員 A 及 B，第一盤(Leg) 由 A 隊員 Bull Start，第三盤(Leg) 可由 B 隊員 Bull Start)
- 所有賽事第一及二盤(Leg)均須由該盤(Leg)先行的一方負責按制進入比賽畫面，隊伍可透過左、右按鈕於飛鏢機屏幕上選擇先手的一方(在隊伍名稱上顯示“先攻”字樣)，然後按開始按鈕進入遊戲；  
如隊伍倒轉了先後手的次序，可按 Option 制返回更正。
- 所有賽事第三盤(Leg)決勝局賽事，隊伍可透過左、右按鈕於飛鏢機屏幕上選擇先手的一方(在隊伍名稱上顯示“先攻”字樣)，然後按開始按鈕選擇遊戲；如隊伍倒轉了先後手的次序可按 Option 制返回更正；如隊伍遊戲設定錯誤，在雙方各有聯賽卡情況下可按 Option 制返回主畫面重新拍卡更正。
- 每盤比賽開賽前雙方請自備鏢銀。一旦進入遊戲後，隊伍可以返回主目錄以更改先、後手之次序；  
如任何一方已投鏢，隊伍再更改先、後手之次序，該盤之鏢銀將不會退還並需重新投幣繼續比賽。





# PHOENIX OFFICIAL LEAGUE 18



## 比賽項目

Marksman 及 Gunner 1 組別					
(*Set7&9 01game DI/DO Double Bull, 其他 01 game OI/MO Single Bull)					
局數	賽制	規條	Game	Round	賽制
1	4 人	*其中一名或以上須為女隊員	"Gallon"1101	20	1 盤定勝負
2	雙人	*其中一名或以上須為女隊員 列陣的兩名隊員不能出賽 第三局之雙人賽	701 > Cricket > Choices	15	3 盤 2 勝
3	雙人	列陣的兩名隊員不能出賽 第四局之 3 人賽	701 > Cricket > Choices	15	3 盤 2 勝
4	3 人		Trio 901	20	1 盤定勝負
5	單人	列陣的須為女子	701 > Cricket > Choices	15	3 盤 2 勝
6	單人		701 > Cricket > Choices	15	3 盤 2 勝
7	單人		701(HK Style) > Cricket > Choices	15	3 盤 2 勝
8	單人		Cricket > 701 > Half It (None)	15>15>9	3 盤 2 勝
9	單人		Cricket > 701(HK Style) > Half It (None)	15>15>9	3 盤 2 勝

Gunner 2 及 Gunner 3 組別					
(*Set7&9 01game DI/DO Double Bull, 其他 01 game OI/OO Single Bull)					
局數	賽制	規條	Game	Round	賽制
1	4 人	*其中一名或以上須為女隊員	"Gallon"1101	20	1 盤定勝負
2	雙人	*其中一名或以上須為女隊員 列陣的兩名隊員不能出賽 第三局之雙人賽	501 > Cricket > Choices	15	3 盤 2 勝
3	雙人	列陣的兩名隊員不能出賽 第四局之 3 人賽	501 > Cricket > Choices	15	3 盤 2 勝
4	3 人		Trio 701	15	1 盤定勝負
5	單人	列陣的須為女子	501 > Cricket > Choices	15	3 盤 2 勝
6	單人		501 > Cricket > Choices	15	3 盤 2 勝
7	單人		501(HK Style) > Cricket > Choices	15	3 盤 2 勝
8	單人		Cricket > 501 > Half It (None)	15>15>9	3 盤 2 勝
9	單人		Cricket > 501(HK Style) > Half It (None)	15>15>9	3 盤 2 勝

- 第八局及第九局的 Half It 由主隊先行 Bull Start，最近正中黑心者可選擇先或後手。



# PHOENIX OFFICIAL LEAGUE 18



## 排陣

- 開賽前雙方隊長須在 Phoenix Official League 網上列出所有 9 局賽事之出賽列陣名單，如有任何更改，必須要在比賽當天晚上 8:15 前更改，於系統確認排陣及一經拍卡確認任何隊員報到之後，出賽列陣之名單不能再作任何更改。
- 請隊長於儲存或確認排陣後，重新登入聯賽系統確認排陣無誤。
- 隊員若於開賽前因突發事故而未能出席當天比賽，大會將賦予全季一次酌情權，隊伍可以更改一名隊員所出賽的場次。唯該隊員當天出場之所有場次必須全部更改及更換之隊員必須符合出場限制。  
\*隊伍必須於開賽前通知大會，如在主客隊伍任何一方拍卡後或開賽後(即比賽進行中)申請一律不獲批准。
- 為確保比賽的公平性，本會不會提醒未能於指定時間內完成排陣的隊伍；而排陣系統亦會於開賽前四十五分鐘自動上鎖，該隊伍亦不能進行排陣。如隊伍未能在晚上 8:15 前排陣，大會將會根據以下幾項向該隊作出懲罰：

排陣情況	第一次違規者	第二次違規者	第三次或以上違規者
排陣為草稿而 <b>無需更改</b> 由大會代為確認排陣	口頭警告	選擇 1SET 分數 <b>或</b> 按金\$100 元正	扣除 1SET 分數 <b>及</b> 按金\$100 元正
排陣為草稿 <b>需要由大會代為更改排陣</b>		扣除 2SET 分數 <b>或</b> 按金\$200 元正	扣除 2SET 分數 <b>及</b> 按金\$200 元正
從未排陣 <b>需要由大會代為排陣</b>		扣除 2SET 分數 <b>及</b> 按金\$200 元正	扣除 2SET 分數 <b>及</b> 按金\$200 元正

\* 所需扣除之 SET 分數將會於總成績中扣除 (比賽以總 Set 積分(=局數)決定名次)

\* 所有扣除之按金將會用作頒獎典禮購買禮物之用

(注意：預先儲存而未提交排陣的隊伍須謹記於指定時間內提交排陣，否則亦視作違規)。

所有組別每位鏢隊隊員，每晚最多可參加 4 個不相同的比賽項目一次，不得在相同的比賽項目出賽多過一次，違規一方重覆出場的賽次將會判作其“棄權”論。

\* 第 2 局雙人賽列陣的兩名隊員不能出賽第 3 局之雙人賽

\* 第 3 局雙人賽列陣的兩名隊員不能出賽第 4 局之 3 人賽

- 聯賽系統不會提示隊伍錯誤排陣(包括每局 3Leg 之隊員不一樣)，請再三檢查清楚方可確認排陣。

\*如需更改草稿請檢查清楚該局第 2 及 3Leg 的隊員是否相同，如有不同該局將判作其“棄權”論。



# PHOENIX OFFICIAL LEAGUE 18



## 隊伍簽到須知

- 兩隊出賽之隊員須於比賽用的那台飛鏢機用其聯賽卡拍卡確認報到。
- 每隊所有在出賽列陣名單內的隊員必須到場拍卡確認，才能出場比賽，否則只可作棄權論；
- 如隊伍遺失、忘記攜帶全隊(或部份)隊員聯賽卡，請先聯絡對手並通知對方比賽未能拍卡的情況及原因：

### 若對手同意可以由大會代為拍卡

1. 於開賽前雙方現有的聯賽卡完成拍卡確認報到
2. 由被申請隊伍隊長聯絡大會確認
3. 大會會於系統內為申請隊伍完成拍卡
4. 隊伍可於與大會確認後 5 分鐘重新登入比賽系統開賽

### 若對手不同意由大會代為拍卡

1. 更改比賽排陣 (使用全季大會賦予一次的酌情權更換相關隊員)
  2. 與對手商議於開賽前取回聯賽卡
  3. 如已確認排陣而無法取回聯賽卡，沒有聯賽卡的隊員當天出列的比賽場次必須棄權
- 所有比賽日隊伍均必須攜帶聯賽卡拍卡確認報到，如隊伍未能於比賽當日完成所有隊員的拍卡報到，大會將會根據以下幾項向該隊作出懲罰：

違規次數	懲罰
第一次違規者	口頭警告
第二次違規者	
第三次違規者	選擇扣除 1SET 分數 或 扣除按金\$100 元正
第四次違規者或以上違規者	扣除 1SET 分數 及 扣除按金\$100 元正

\*所需扣除之 SET 分數將會於總成績中扣除 (比賽以總 Set 積分(=局數)決定名次)

\*所有扣除之按金將會用作頒獎典禮購買禮物之用





# PHOENIX OFFICIAL LEAGUE 18



## 棄權

- 如在比賽時，某鏢隊在出賽列陣名單內的隊員缺席不能作賽，該局比賽判作其“棄權”論，須用其正或副隊長之聯賽卡在該局的比賽欄上選擇“棄權”拍卡確認。
- 如在比賽當天任何隊伍(第一次)缺席比賽，不缺席一方亦需前往比賽場地作最低消費港幣 350 元正，否則亦視作棄權論；而缺席一方必須賠償比賽費用港幣 300 元給比賽場地；而不缺席隊伍當天一律判作獲得 9 分。
- 如隊伍於比賽當天缺席，必須於開賽前兩小時以電郵通知大會，如有任何一隊完全沒有通知大會及對手而缺席當日比賽，大會有關取消該缺席隊伍資格；而過往所有對賽將會判作對手獲得 9 分。
- 所有因對方棄權之任何個人 Awards(包括 Top Player)均不獲計算在內。
- 所有第 2 次缺席的隊伍即被取消資格，不缺席一方無需前往比賽場地作最低消費，同組別有關棄權隊伍的對賽成績或個人 Awards，一律取消(包括被取消資格或退隊對賽的所有成績)。
- 如隊伍於下半季被取消資格，有關與棄權隊伍上半季所有對賽(包括如因惡劣天氣或突發事故需“於最後一場聯賽日後一星期進行有關補賽”而未完成之比賽)成績或個人 Awards，一律會保留。
- 任何被取消資格的隊伍本季按金將不予發還，其所有隊員均不能參與下一屆聯賽(停賽一季)。

## 更改賽事日期須知

- 如有任何一隊要更改賽事之日期，請依以下程序：
  - 1) 通知對方隊長並協議定出更改之比賽日期
  - 2) 不論主或客隊申請，都由主隊一方通知主場場地並協議合適的比賽日期
  - 3) 與對方及主場場地確認後，請由**申請改期一方**以書面電郵通知大會，電郵為 [league@phoenixdart.hk](mailto:league@phoenixdart.hk)
    - \* 由於申請需時，請務必於比賽前 48 小時或以前通知本賽會以作安排。
    - \* 隊伍如沒通知主場作出協議確認日期，而導致主場未能提該場地作賽，必須再更改補賽日期，該次數視作再次改期計算。
- 為免比賽場地浪費及嚴重影響各隊之比賽進度，各隊於全季免費改期申請最多共兩次(申請改早不計算改期次數)。原比賽日第一次申請改期後，每次以電郵申請再改期均會計算一次改期次數。以便賽事能順利完成，請各鏢隊善用更改比賽日期之制度所授予之權利，以減少改期情況之發生。
- 所有改期賽事必須於最後一日聯賽日前完成；每一次改期以原定比賽日兩星期內計算；如隊伍未能於兩星期內完成補賽，其後每星期均視作另一次改期申請，如此類推...  
(例：原定比賽日期為 1 月 1 日，如該場比賽於 1 月 15 日前完成，將視作一次改期申請；1 月 16 日至 1 月 22 日進行補賽，將視為第二次改期申請；1 月 23 日至 1 月 29 日進行補賽，將視為第三次申請，如此類推...)
- 因惡劣天氣或突發事故需“於最後一場聯賽日後一星期進行有關補賽”並不計算為最後的聯賽日。
- 如鏢隊於本屆聯賽已改期兩次，其後每次改期次數將會收取行政費\$500。
- 隊伍有權拒絕對方提出之改期，除非改期由大會提出。
- 隊伍如在沒有任何通知或逾時通知本賽會下更改比賽日期，無論是否與對方隊伍及場地作出協議確定，一律收取行政費\$200，不得異議。
- 各組別之正副隊長聯絡資料及比賽場地地址，可於所提交的電郵或電話短訊參閱各組的聯絡資訊。



# PHOENIX OFFICIAL LEAGUE 18



## 隊長的責任與義務

- 隊長有責任監控所有隊員依據賽會之章程及規則進行比賽。
- 只有隊長有權利進行排陣，而隊長亦有責任根據大會的要求進行排陣，無論在任何情況下，隊員也不能決定或更改最終的出場陣容，除非得到隊長授權。
- 隊長是每一隊的代表，擁有隊內所有事務的最終決定權，關於聯賽各項的隊務問題，大會只會與隊長接洽，而隊長的決定亦等同全隊的決定。
- 大會如在緊急的情況下不能聯絡隊長，則會聯絡副隊長，此時副隊長必須要履行隊長的職責，並擁有一切隊長的權利，直至大會能夠聯絡隊長為止。
- 大會不設罷免隊長的機制，如要在聯賽進行期間更換隊長，必須由隊長以書面通知方可作實。

## 隊伍的責任

競賽裁判委員組會於聯賽比賽日定期或隨機巡查比賽場地，如有發現下列情況，將會即時取消違規隊伍該場賽事之比賽資格，再犯者將取消全隊當季之參賽資格及所有賽果，請各位鏢手自重。

- 參賽者穿著有其他非酒精飲料或飛鏢機品牌標誌的衣物進行比賽或領獎。
- 參賽隊伍沒有購買指定數量之大會指定 Dojo Sport 飲品。
- 比賽期間飲用非大會指定 Dojo Sport 飲品。

### 競賽裁判委員組職責 (Dojo Sport)

	處理一般聯賽事務 (如改期, 查詢, 緊急事項....)	監察隊伍是否遵守賽規作賽
一級裁判	✓	✓

### 競賽裁判委員組成員 (Dojo Sport)

一級裁判：

Regina Cheuk, Chris Ngan, Ivan Wong, Annie Chung, Angel Kwok  
(其他競委組成員工均會出示大會員工名片以茲識別)

所有競賽裁判委員組成員(酒吧)必須出示委員證及員工名片以茲識別身份，如各聯賽會員對其身份有懷疑，可致電 65399838 查詢。



# PHOENIX OFFICIAL LEAGUE 18



## 現場棄權

有關比賽當天須因以下原因進行現場棄權，隊伍須按照大會指定時間進行棄權：

- 1) 任何一方沒有攜帶部份或全部聯賽卡導致無法開賽或出陣
- 2) 任何一方部份或全部隊員於須出陣時未能到達比賽場地

比賽賽制必須於晚上 9:00 開賽，如任何一方未能於晚上 9:00 準時開賽，或某場數無法出陣，必須根據以下指定時間棄權：

無法準時開賽 (以九局順次序)	指定等候時間	進行棄權 時間點	某場數 (任何場次適用)	指定等候時間
第一局	0 分鐘	21:00	第一次	15 分鐘
第二局	15 分鐘	21:15	第二次	15 分鐘
第三局	10 分鐘	21:25	第三次	10 分鐘
第四局	10 分鐘	21:35	第四次	10 分鐘
第五局	5 分鐘	21:40	第五次	5 分鐘
第六局	5 分鐘	21:45	第六次	5 分鐘
第七局	0 分鐘	21:45	第七次	0 分鐘
第八局	0 分鐘	21:45	第八次	0 分鐘
第九局	0 分鐘	21:45	第九次	0 分鐘

## 其他賽例

- A. 惡劣天氣安排：若比賽當日下午六時天文台仍然懸掛八號風球或黑色暴雨訊號，則當晚所有聯賽賽事取消，會於最後一場聯賽後一星期進行有關補賽並會於官網上公告。
- B. 比賽進行中，如遇上突發事故(如停電、網絡故障等)而中斷比賽時，已完成之賽事成績將會被保留，日後補賽時會繼續完成餘下之比賽，而補賽陣容可再更換。
- C. 遇上突發事故的補賽日期必須經雙方商議後，於原比賽日起計算第四個星期日前進行補賽。
- D. 如未能於一星期內訂立補賽日期並通知大會，補賽日期將會於原比賽日起計算第四個星期日前進行，不得異議。

(例：原定比賽日期為 1 月 2 日(星期四)，該場比賽必須於 1 月 26 日(1 月 2 日起計算第四個星期日前完成；如雙方未能達到共識，將強制安排於 1 月 26 日完成補賽，未能出席隊伍判作棄權論。)

\* 補賽必須於最後一場聯賽前完成，如原定比賽日起到最後一場聯賽日不足 4 個星期日，將以最後一場聯賽日前的星期日計算。





# PHOENIX OFFICIAL LEAGUE 18



- E. 如賽事期間未能有效使用聯賽卡進行比賽、或因場地問題(如網絡固障)導致無法以系統進行比賽，雙方隊長必須即時通知大會，並使用鳳凰卡進行比賽、並根據已儲存之排陣次序進行比賽，並把有關紀錄及鳳凰卡號碼填寫在‘比賽 Game Record Form’上，賽後由兩隊隊長簽名確認後交回本賽會。(所有手動記錄之比賽結果，只接受對賽積分，Award 數將不作計算。)
- F. 選手可以踏在投鏢線上，但不能逾越投鏢線的前端。在鋪有飛鏢機地毯的比賽場地內，選手不能踏在地毯上投鏢。
- G. 為確保比賽的公平性，請各鏢手自律。雙腳不應踏出投鏢線並在畫面替換下一位選手時才投鏢。
- H. 每鏢分數以飛鏢在靶上的位置為準，如飛鏢跌在地上，則以飛鏢機讀取數據為準；如飛鏢停在靶上的位置與飛鏢機讀取的數據不同，隊長可於 Option 選單上返回上一回合並以手動方式輸入正確分數；唯在埋鏢時的一支鏢不可返回上一回合，必須以電腦讀取數據為準，不得異議。
- I. 比賽期間，如對任何聯賽選手身份有懷疑時，隊長可要求查看對方之聯賽卡，如有任何疑問，請即停止比賽及與本會聯絡。
- J. 選手於該場出列之比賽進行期間不得於其他飛鏢機練習，違規者將會有機會被大會取消當天比賽資格。
- K. 因大會難於比賽後證實投訴成立與否，如發現對手有任何違規情況請即停止比賽及與本會聯絡，所有投訴於比賽完結後均恕不受理。
- L. 在比賽期間選手請注意個人言行舉止並保持君子行為。例如為了控制 PPD 或 MPR、爭取個人獎項而故意投靶外、空投、按制棄鏢等等，均視為不君子行為。  
如大會發現賽果不合理將會保留判作該場賽果無效或違規者棄權的權利，選手不得異議。
- M. 雙方同意下可延遲開賽，唯最後一場比賽必須於晚上 09:30 前開賽，否則大會保留取消資格之權利。
- N. 大會所發出的聯賽卡上的選手姓名與系統上所顯示的姓名相同，如需要更改系統上的姓名，必需更換新的聯賽卡，更換聯賽卡費用為\$100 (詳情可參閱 P.4 - 報名手續)。
- O. 大會會於分組抽籤前發送確認訊息予(包括隊名、比賽星期、所屬組別等)，隊伍有責任確認大會資料無誤，所有資料於分組抽籤後恕不接受任何更改申請(包括隊名)。
- P. 隊伍有責任於報名前了解清楚聯賽賽例，包括組隊限制、隊員 Rating 限制及升降制度等。
- Q. 一經確認報名，大會恕不接受有關因組隊、隊內問題及其他問題要求退款(包括按金)。
- R. 參賽者均知悉及同意，大會將會在比賽期間進行攝錄，並享有所有相片及錄影的版權。
- S. 本會編定之賽程，鏢隊應依時派發隊員出場比賽。如有特別事故，本會有權將之更改，再由本會經網上聯賽公告發放有關資料。
- T. 各隊伍必須服從本會規則，否則本會有權取消該隊伍及隊員往後參加本會主辦或協辦之一切賽事之資格。
- U. 本規章有未盡之處，賽會有權因實際需要而加以修改，再由本會經網上公告發放有關資料。
- V. 本會有權接納或拒絕任何報名申請。
- W. 如有爭議，本會有最終解釋權及裁決權。



# PHOENIX OFFICIAL LEAGUE 18



## 附頁 1 – 獎項一覽

DojoSport Phoenix Official League 18 獎項一覽				
	冠軍	亞軍	季軍	Remarks
Marksman	HKD \$5,500	HKD \$3,500	HKD \$2,500	所有獲獎金之隊伍均可獲獎盃一座及獎牌 10 面。
Gunner 1	HKD \$4,500	HKD \$2,500	HKD \$2,000	
Gunner 2	HKD \$3,000	HKD \$2,000	HKD \$1,500	
Gunner 3	HKD \$2,000	HKD \$1,500	HKD \$1,000	
● 每個 Division 均設有 Top Player, # 9 Marks 獎及* Hat Trick 獎				

### Top Player :

每個 Division 均設男及女子 Top Player (Marksman, Gunner1, 2, 3 各一名)

1. 以該組別先計勝的 SET 數較高者獲勝，
2. 如多於一名選手勝出同樣最多之 SET 數，則以負的 SET 數較低者獲勝，
3. 勝、負 SET 數均相同時則以全季 Rating 較高者獲得該 Division 之種籽資格。
4. 各組別之種籽選手將會安排於完季後進行比賽(暫定於 5 月 14 日或 5 月 31 日內進行)，獲勝者為該季該 Division 之 Top Player。
5. 未能出席決賽之種籽選手將視作自動放棄爭奪 Top Player 之權利。

\*如因惡劣天氣或突發事故需“於最後一場聯賽日後一星期進行有關補賽”，比賽將會順延進行。

### 9 Marks 獎 :

1. 每個 Division 全季累積獲得最多 9 Marks 之選手勝出。
2. 如有多於一名選手同分，則以全季 MPR 較高者勝出。

### Hat Trick 獎 :

1. 每個 Division 全季累積獲得最多 Hat Trick 之選手勝出。
2. 如有多於一名選手同分，則以全季 PPD 較高者勝出。

### 個人獎勵 :

設有 Hat Trick、9 Marks 及 Ton 80 之個人獎勵 (詳情請參閱 P.6-獎勵)

\*\*\* 7 隊或 8 隊為一小組的計算方式均以總 Award 數除以比賽場數(非出場次數)為準



# PHOENIX OFFICIAL LEAGUE 18



## 附頁 2 – Dojo Sport Phoenix Official League 17 (Dojo Sport)升降圖表

Dojo Division	DojoSport Phoenix Official League 17 隊伍排名							
 MARKSMAN	1 <sup>-/↓</sup>	2 <sup>-/↓</sup>	3 <sup>-/↓</sup>	4 <sup>-/↓</sup>	5 <sup>↓</sup>	6 <sup>↓</sup>	7 <sup>↓</sup>	
 GUNNER 1 (1A-1B)	1 <sup>↑</sup>	2 <sup>↑</sup>	3 <sup>↑</sup>	4 <sup>↑/-</sup>	5 <sup>-/↓</sup>	6 <sup>↓</sup>	7 <sup>↓</sup>	8 <sup>↓</sup>
 GUNNER 2 (2A-2C)	1 <sup>↑</sup>	2 <sup>↑</sup>	3 <sup>↑</sup>	4 <sup>↑/-</sup>	5 <sup>-</sup>	6 <sup>-</sup>	7 <sup>-</sup>	8 <sup>-</sup>
 GUNNER 3 (3A-3B)	1 <sup>↑</sup>	2 <sup>↑</sup>	3	4	5	6	7	8

留班 — 升班 ↑ 降班 ↓ 升或留班 ↑/- 留或降班 -/↓

\* 升降表將不適用於 Gunner3 組別, 詳情請參閱聯賽章程P. 3

Phoenix Official League17 升 League18 之升降制度會根據 Phoenix Official League 18 報名情況決定。大會會根據報名情況、升降隊伍及隊伍Rating作參考, 有可能會取消 - Phoenix Official League17 升 League 18 之升降制度 (以上圖表), 以Rating劃分組別, 或取消 Marksman 及 Gunner 3 組別詳情可參考 Phoenix Official League 18 章程公布。

## 附頁 2 – Dojo Sport Phoenix Official League 18 (Dojo Sport) 預計升降圖表

於 Phoenix Official League 18 分組抽籤前公佈





# PHOENIX OFFICIAL LEAGUE 18



## 附頁 3 – 常見問題

Q1. 場地如何收費？

A1: 所有場地必須依照大會所訂下之要求收費及指定啤酒品牌。酒吧組在 order 指定啤酒數量後，其後的消費則根據各場地收費而定，建議隊伍於開賽前查詢，避免不必要的爭拗。

Q2. 如忘記攜帶聯賽卡比賽，應怎麼辦？

A2: 建議可與對方隊長相議延遲開賽時間，並通知賽會，於集齊所有聯賽卡後才開賽。如時間緊逼，亦可與對方隊長相議可否准許作賽，唯必須由對方隊長通知賽會，由賽會於系統代為拍卡報到；如對方不接納，沒有聯賽卡的一方必須棄權受影響之場次。對於沒有聯賽卡的參賽者，可致電聯賽熱線查詢。

Q3. 過了晚上八時十五分後還可以更改排陣嗎？

A3: 不好意思，絕對不能更改！建議隊長先與隊員溝通，確保所有隊員都能夠準時出席作賽。如隊員真的臨時不能出席，可使用全季大會賦予一次的酌情權更換相關隊員(必須向大會申請)。

Q4. 有一名隊員因交通擠塞未能準時到抵，可否調動比賽的出場次序？

A4: 建議先向對方商議可否延遲開賽時間，或要求調動比賽的出場次序，唯必須由對方隊長通知賽會，由賽會於系統代為拍卡報到，而對方亦有權拒絕未能準時出席的選手作賽，該名選手的所有賽事亦只可判作棄權論。

Q5. 進入了系統排陣後，卻不能進行排陣，應怎麼辦？

A5: 只要登出後再登入，便能解決以上問題。為避免同樣情況再次出現，建議大家使用桌面版進行排陣，並於完成排陣後重新登入系統以重覆確認排陣無誤。

Q6. 如對對手身份有懷疑，應怎樣處理？

A6: 大會要求所有會員提交大頭近照張以作核實之用，如在比賽時對任何人的身份有懷疑時，隊長可要求對方出示個人聯賽卡以核實身份(所有聯賽卡之背面均印有該名選手的相片)，如有任何疑問，應即時停止比賽與本會聯絡。如於該局賽事完結後通知大會，所有投訴恕不接受。

Q7. 如在比賽時不能進入聯賽系統或場地網絡供應有問題，應否繼續比賽？

A7: 建議隊伍可重新開機或嘗試用場地內其他 Phoenix 飛鏢機進入聯賽系統。如情況持續，建議先通知賽會及採用積分紀錄表紀錄每一局的分數，並於賽後把分數紀錄表發回大會。